

Náměty maturitních prací

Třída: IT4

Školní rok: 2019/20

Grafické systémy a tvorba webových stránek

1. Eshop - realizace pomocí dostupných GNU/GPL řešení
2. Eshop - vývoj vlastního systému
3. Informační systém - realizace pomocí dostupných GNU/GPL (Elearning / Systém online testů / Sportovní IS / Rezervační IS / Kolaborativní IS)
4. Informační systém - vývoj vlastní aplikace (Elearning / Systém online testů / Sportovní IS / Rezervační IS / Kolaborativní IS / Clanweb s publikováním herních výsledků)
5. Vlastní originální Wordpress vzhled
6. Vlastní originální Wordpress plugin
7. Redakční systém - vývoj vlastního systému
8. Online hra (web) - vývoj vlastního systému
9. Využití OpenGraph protokolu nebo jiného API
10. Responzivní webová prezentace
11. Aplikace pomocí PHP frameworku
12. Aplikace HTML/CSS frameworku
13. jQuery aplikace

Vedoucí: Bc. Tomáš Žielinský

Oponent: Bc. Zdeněk Lochovský

Programování

1. Demonstrace vlnového algoritmu
2. Syntaktická analýza html kódu
3. Síťová hra šachy/piškvorky/jiná hra
4. Minimalizace logické funkce metodou Quine-McCluskey
5. Program pro výuku psaní na klávesnici deseti prsty

Vedoucí: Bc. Zdeněk Lochovský

Oponent: Bc. Tomáš Žielinský